

MARS JUNIOREN 1^{ste} DIVISIE			startnummer:	
	R	L	aantal + punten	totaal
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen		minstens 1 1 punten	
	4 open beenworpen			
	4 gesloten beenworpen			
	vrije beenworpen (6)		minstens 6	1 punt
	ronde beenworp		minstens 1 1 punt	
	gedraaide beenworp			
	devolope		minstens 1	1 punt
	vertraagde beenworp			
cominaties	beenworpcombinaties		minstens 1 1 punt	
	ronde beenworpcombinaties			
	devolope-combinaties			
	pascombinaties 2 teltijden		minstens 1	1 punt
	marcheren		minstens 1	1 punt
	draaiing (per persoon)		minstens 1	1 punt
passages	inspringpassage		minstens 2 3 punten	
	afhaalpassage			
	groetpassage			
	standpassage			
	stop			
formaties	– 1 rij		minstens 4 4 punten	
	= 2 rijen			
	≡ 3 rijen			
	/ diagonaal			
	∩ halve cirkel			
	O cirkel			
	V of \wedge			
	× of +			
	eigen creatie			
eindtotaal			max 15	

MARS JUNIOREN ERE DIVISIE			startnummer:	
	R	L	aantal + punten	totaal
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen		minstens 1 1 punt	
	4 open beenworpen			
	4 gesloten beenworpen			
	vrije beenworpen (6)		minstens 8 1punt	
	ronde beenworp		minstens 1 1 punt	
	gedraaide beenworp			
	devolope		minstens 1 1 punt	
	vertraagde beenworp			
cominaties	beenworpcombinaties		minstens 1 1 punt	
	ronde beenworpcombinaties			
	devolope-combinaties			
	pascombinaties 2 teltijden		minstens 1 1 punt	
	marcheren		minstens 1 1 punt	
	draaiing (per persoon)		minstens 1 1 punt	
passages	inspringpassage		minstens 3 3 punten	
	afhaalpassage			
	groetpassage			
	standpassage			
	stop			
formaties	– 1 rij		minstens 6 4 punten	
	= 2 rijen			
	≡ 3 rijen			
	/ diagonaal			
	∩ halve cirkel			
	○ cirkel			
	V of \wedge			
	× of +			
	eigen creatie			
eindtotaal			max 15	

MARS JEUGD 1ste DIVISIE			startnummer:	
	R	L	aantal + punten	totaal
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen		minstens 2 3 punten	
	4 open beenworpen			
	4 gesloten beenworpen			
	vrije beenworpen (6)		minstens 12	1 punt
	ronde beenworp		minstens 2 1 punt	
	gedraaide beenworp			
	devolope		minstens 1	2 punten
	vertraagde beenworp			
cominaties	beenworpcombinaties		minstens 2 2 punten	
	ronde beenworpcombinaties			
	devolope-combinaties			
	pascombinaties 2 teltijden		minstens 1	1 punt
	marcheren		minstens 1	1 punt
	draaiing (per persoon)		minstens 1	1 punt
passages	inspringpassage		minstens 3 4 punten	
	afhaalpassage			
	groetpassage			
	standpassage			
	stop			
formaties	– 1 rij		minstens 6 4 punten	
	= 2 rijen			
	≡ 3 rijen			
	/ diagonaal			
	∩ halve cirkel			
	O cirkel			
	V of \wedge			
	× of +			
	eigen creatie			
eindtotaal			max 20	

MARS JEUGD ERE DIVISIE			startnummer:			
		R	L	aantal + punten	totaal	
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen			minstens 2 3 punten		
	4 open beenworpen					
	4 gesloten beenworpen					
	vrije beenworpen (6)			minstens 16	1 punt	
	ronde beenworp			minstens 2 1 punt		
	gedraaide beenworp					
	devolope			minstens 2	2 punten	
	vertraagde beenworp					
cominaties	beenworpcombinaties			minstens 2 2 punten		
	ronde beenworpcombinaties					
	devolope-combinaties					
	pascombinaties 2 teltijden			minstens 1	1 punt	
	marcheren			minstens 1	1 punt	
	draaiing (per persoon)			minstens 1	1 punt	
passages	inspringpassage			minstens 4 4 punten		
	afhaalpassage					
	groetpassage					
	standpassage					
	stop					
formaties	– 1 rij			minstens 8 4 punten		
	= 2 rijen					
	≡ 3 rijen					
	/ diagonaal					
	∩ halve cirkel					
	O cirkel					
	V of \wedge					
	× of +					
	eigen creatie					
eindtotaal				max 20		

MARS HOOFD 1ste DIVISIE			startnummer:		
	R	L	aantal + punten	totaal	
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen		minstens 2 3 punten		
	4 open beenworpen				
	4 gesloten beenworpen				
	vrije beenworpen (6)		minstens 20 punten		2
	ronde beenworp		minstens 3 2 punten		
	gedraaide beenworp				
	devolope		minstens 1 2 punten		
	vertraagde beenworp		minstens 1 1 punt		
cominaties	beenworpcombinaties		minstens 3 3 punten		
	ronde beenworpcombinaties				
	devolope-combinaties				
	pascombinaties 2 teltijden		minstens 1 1 punt		
	marcheren		minstens 1 1 punt		
	draaiing (per persoon)		minstens 1 1 punt		
passages	inspringpassage		minstens 4 5 punten		
	afhaalpassage				
	groetpassage				
	standpassage				
	stop				
formaties	– 1 rij		minstens 8 4 punten		
	= 2 rijen				
	≡ 3 rijen				
	/ diagonaal				
	∩ halve cirkel				
	O cirkel				
	V of \wedge				
	× of +				
	eigen creatie				
eindtotaal			max 25		

MARS HOOFD ERE DIVISIE			startnummer:	
	R	L	aantal + punten	totaal
beenworpen	4 voorwaatse beenworpen		minstens 3 3 punten	
	4 open beenworpen			
	4 gesloten beenworpen			
	vrije beenworpen (6)		minstens 24-2 punten	
	ronde beenworp		minstens 3 2 punt	
	gedraaide beenworp			
	devolope		minstens 2 2 punten	
	vertraagde beenworp		minstens 1 1 punt	
cominaties	beenworpcombinaties		minstens 3 3 punten	
	ronde beenworpcombinaties			
	devolope-combinaties			
	pascombinaties 2 teltijden		minstens 1 1 punt	
	marcheren		minstens 1 1 punt	
	draaiing (per persoon)		minstens 1 1 punt	
passages	inspringpassage		minstens 5 5 punten	
	afhaalpassage			
	groetpassage			
	standpassage			
	stop			
formaties	– 1 rij		minstens 10 4 punten	
	= 2 rijen			
	≡ 3 rijen			
	/ diagonaal			
	∩ halve cirkel			
	O cirkel			
	V of ^			
	× of +			
	eigen creatie			
eindtotaal			max 25	